



Royal Belgian Hockey Association



Club Umpire Coach

Penalty Corner en Stroke



Penalty Corner

1. Het principe :

Een PC wordt toegekend voor een fout in de cirkel of een opzettelijke fout buiten de cirkel maar binnen de 23 m.

De PC-fase wordt beschouwd als afgelopen wanneer de bal buiten de stippelcirkel is gekomen of wanneer de bal voor een tweede maal uit de cirkel komt. Op dit moment mogen wisselers het veld op. Enkel wanneer de bal buiten de stippelcirkel geweest is, mag de bal bij het eerste schot op doel boven de plank gespeeld worden.

2. Fouten:

1. Vrijwillige fout binnen de 23 m
2. Onvrijwillige fout in de cirkel
3. Uitverdedigen keeper NIET OK
4. Uitverdedigen speler NIET OK
5. Vrijwillige fout in de cirkel, NIET op de baldrager



Uitvoering Penalty Corner

1. *Situaties :*

1. Schijnbeweging aangever
→ Aangever moet naar de middellijn, herstart PC
2. Verdediger loopt te vroeg uit
→ Verdediger naar de middellijn, mag niet vervangen worden(!), herstart PC
3. Aanvaller komt te vroeg in de cirkel
→ Aanvaller moet naar de middellijn, herstart PC
4. Bal gestopt in de cirkel
→ SPELEN, het is geen fout om de bal in de cirkel te stoppen en te spelen. Er kan alleen NIET gescoord worden tot de bal uit de cirkel is geweest!
5. Bal gestopt buiten de cirkel
→ Spelen
6. Eerste schot op doel op de plank
→ Spelen (let op gevaarlijk spel)
7. Eerste schot op doel boven de plank
→ Vrije slag voor de verdediging



Club Umpire Coach

Fases Penalty Corner

1. Schijnbeweging aangever

Herstart PC, aangever naar middellijn



25E. PC schijnbeweging aangever



Club Umpire Coach

Fases Penalty Corner

2. Te vroeg uitlopen verdediger

Herstart PC, verdediger naar middellijn



25F. Te vroeg uitlopen



Club Umpire Coach

Fases Penalty Corner

3. Aanvaller loopt te vroeg in

Herstart PC, aanvaller naar middellijn



25G. Te vroeg inlopen



Fases Penalty Corner

4. Bal wordt in de cirkel gestopt



25H. PC gestopt in de cirkel

Club Umpire Coach



Club Umpire Coach

Fases Penalty Corner

5. Bal wordt buiten de cirkel gestopt

Spelen



25l. PC gestopt buiten de cirkel



Fases Penalty Corner

7. Eerste schot boven de plank

Club Umpire Coach



25K. PC flats & schot boven de plank



Fases Penalty Corner

8. Eerste doelpoging boven de plank: Sleep



Club Umpire Coach



Uitvoering Stroke

1. Het principe :

Een Stroke wordt toegekend voor een opzettelijke fout in de cirkel of een fout die het scoren van een goal verhindert.

Na het toekennen van de stroke wordt de tijd stilgezet voor het nemen van de stroke. De fase is afgelopen wanneer de bal gestopt of gescoord wordt, maar het spel ligt dan nog steeds stil.

Het spel wordt pas hervat wanneer de scheidsrechter de tijd terug start.

De Stroke mag alleen genomen worden met een push, flick of scoop.
De aanvaller mag de bal pas spelen na het fluitsignaal van de scheidsrechter.

2. Fouten:

1. Vrijwillige fout in de cirkel (op de baldrager)
2. Onvrijwillige fout die het scoren van een goal verhindert



Uitvoering Stroke

1. Situaties :

1. Stroke OK
2. Keeper te vroeg, aanvaller scoort
3. Keeper te vroeg, redding keeper
4. Keeper te vroeg, aanvaller mist
5. Aanvaller speelt voor fluitsignaal en scoort
6. Aanvaller speelt voor fluitsignaal en mist
7. Sleep speler
8. Schot speler
9. Schijnbeweging speler

Goal

Opnieuw Stroke fluiten

Opnieuw Stroke fluiten

Opnieuw Stroke fluiten

Vrije slag verdediging

Fout: vrije slag verdediging

Fout: vrije slag verdediging

Fout: vrije slag verdediging



Club Umpire Coach

Stroke

1. Stroke OK



26E. Stroke OK



Club Umpire Coach

Fases Stroke

2. Keeper te vroeg, aanvaller scoort

Goal



26F. Keeper te vroeg, OK



Club Umpire Coach

Fases Stroke

3. Keeper te vroeg, redding keeper

Opnieuw Stroke fluiten



26G. Keeper te vroeg, NIET OK



Club Umpire Coach

Fases Stroke

4. Keeper te vroeg, aanvaller mist

Opnieuw Stroke fluiten



26H. Keeper te vroeg, NIET OK



Club Umpire Coach

Fases Stroke

7. Sleep speler

Fout: vrije slag verdediging



26J. Sleep NIET OK



Club Umpire Coach

Fases Stroke

8. Schot speler

Fout: vrije slag verdediging



26K. Schot, NIET OK



Club Umpire Coach

Fases Stroke

9. Schijnbeweging speler

Fout: vrije slag verdediging



26L. Schijnbeweging NIET OK